

## Séance 16

## LE STAYMAN – LE CHASSÉ-CROISÉ

## Programme de la séance

- L'ouvreur annonce une majeure quatrième
- L'ouvreur montre les deux majeures quatrièmes
- L'ouvreur dénie une majeure quatrième

Rappelons qu'en réponse à une ouverture d'1SA (15-17 H), l'enchère de 2♣ est un Stayman demandant à l'ouvreur s'il possède ou non une majeure de quatre cartes.

| Ouvreur                      | Répondant                                 |
|------------------------------|-------------------------------------------|
| 1SA                          | 2♣ : as-tu une majeure de quatre cartes ? |
| 2♦ : ni 4 Cœurs, ni 4 Piques |                                           |
| 2♥ : 4 Cœurs                 |                                           |
| 2♠ : 4 Piques                |                                           |
| 2SA : 4 Cœurs et 4 Piques    |                                           |

L'utilisation du 2♣ Stayman requiert une majeure de quatre cartes et un minimum de 8 HL pour, dans le cas d'un misfit, pouvoir se réfugier au contrat de 2SA en face d'un ouvrier minimum. Il n'existe bien entendu aucune limite supérieure à son utilisation.

Nous allons développer les enchères après chacune des réponses de l'ouvreur au 2♣ Stayman. Après une ouverture de 2SA ou d'une ouverture forte (2♣ ou 2♦) suivie d'une redemande à Sans-Atout, les principes évoqués restent valables, en s'adaptant naturellement au palier atteint et à la zone de points promise par l'ouvreur.

## L'ouvreur annonce une majeure quatrième

- **Fitté**, le répondant l'exprime au palier approprié
- **Misfitté**, le répondant annonce un contrat à Sans-Atout ou, avec une courte (singleton ou chicane) ou un espoir de chelem, nomme une mineure au moins cinquième.

**Exemples :**

| O   | E  |
|-----|----|
| 1SA | 2♣ |
| 2♠  | ?  |

| ①                                                                                                  | ②                                                                                                    | ③                                                                                                 | ④                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ♠ RD94<br>♥ V3<br>♦ R864<br>♣ 1052<br><b>3♠</b><br>9-10 HLD et quatre cartes à Pique, non forcing. | ♠ 5<br>♥ AV104<br>♦ R9742<br>♣ 874<br><b>2SA</b><br>8-9 HL sans quatre cartes à Pique*, non forcing. | ♠ A1085<br>♥ A853<br>♦ R76<br>♣ 92<br><b>4♠</b><br>11-15 HLD et quatre cartes à Pique, conclusif. | ♠ D42<br>♥ RD96<br>♦ 7<br>♣ RD1086<br><b>3♣</b><br>10+ HL sans quatre cartes à Pique*, naturel, forcing. |

\* donc avec quatre cartes à Cœur.

Avec davantage de jeu dans les trois premiers exemples, le répondant dispose d'enchères quantitatives :

- 16-17 HL(D) : 4SA ou 5 en majeure.
- 18-19 HL(D) : 6SA ou 6 en majeure.

**Remarque :** Après l'ouverture de 2SA et un Stayman, nommer une mineure au palier de 4 montre un espoir de chelem.

**Première donne de la séance (16.1)**

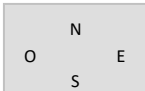
| 16.1                                                                     | Donneur : S                                | Vul : P | JF C - Donne 13             |              |             |            |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|---------|-----------------------------|--------------|-------------|------------|
| ♠ 10 9 8 5 2<br>♥ 8 7 4<br>♦ 3<br>♣ D 10 6 2<br>Entame :<br>3 de Carreau | ♠ R 4<br>♥ RV 10 3<br>♦ V 7 5 4<br>♣ 9 7 4 |         | <b>Sud</b>                  | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> |
|                                                                          |                                            |         | 1SA                         | Passe        | 2♣          | Passe      |
|                                                                          |                                            |         | 2♥                          | Passe        | 3♥          | Passe      |
|                                                                          |                                            |         | 4♥                          |              |             |            |
|                                                                          |                                            |         | 2♣ : Stayman.               |              |             |            |
|                                                                          |                                            |         | 3♥ : proposition de manche. |              |             |            |
|                                                                          |                                            |         | 4♥ : au nom des 17HLD.      |              |             |            |

Dans un contrat à la couleur, l'entame d'un singleton autre qu'à l'atout donne statistiquement de meilleurs résultats que l'entame d'une séquence autre qu'As - Roi, et ce d'autant plus que la main de l'entameur est faible. Ouest entame donc le 3 de Carreau que son partenaire prend du Roi avant de tirer l'As et de rejouer le 2. Ouest coupe et doit correctement interpréter le 2 comme une préférence pour les Trèfles : il retrouve ainsi son partenaire qui peut lui donner une seconde coupe pour deux de chute.

Score : 4♥ -2

► 100 EO

## Deuxième donne de la séance (16.2)

| 16.2                                       | Donneur : S                                                                       | Vul : NS                                    | JF C - Donne 14                      |              |             |            |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------|--------------|-------------|------------|
|                                            | ♠ 8 6 3<br>♥ D 9 5 4<br>♦ 10 9 3<br>♣ A D 4                                       |                                             | <b>Sud</b>                           | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> |
|                                            |                                                                                   |                                             | 1SA                                  | Passe        | 2♣          | Passe      |
|                                            |                                                                                   |                                             | 2♣                                   | Passe        | 2SA         | Passe      |
|                                            |                                                                                   |                                             | 3SA                                  |              |             |            |
| ♠ 5 4<br>♥ V 2<br>♦ R D V 7 4<br>♣ R 8 5 3 |  | ♠ D 9 7 2<br>♥ R 10 8 7 6<br>♦ 5 2<br>♣ 7 6 |                                      |              |             |            |
|                                            | ♠ A R V 10<br>♥ A 3<br>♦ A 8 6<br>♣ V 10 9 2                                      |                                             |                                      |              |             |            |
| Entame :<br>Roi de Carreau                 |                                                                                   |                                             | 2♣ : Stayman.                        |              |             |            |
|                                            |                                                                                   |                                             | 2SA : misfit, proposition de manche. |              |             |            |

Sud laisse passer le premier tour de Carreau, prend le second et se retrouve à la tête de cinq levées. Pour l'emporter, il doit faire des impasses : l'As de Pique en coup de sonde, puis Trèfle vers la Dame, Pique vers le Valet, Valet de Trèfle laissé filer en impasse forçante, Trèfle pour l'As du mort et Pique pour le 10. Le Roi de Pique et l'As de Cœur permettent alors à Sud de réclamer neuf levées. A noter qu'Ouest ne doit pas couvrir le Valet de Trèfle, sans quoi il offrirait une dixième levée au déclarant.

Score : 3SA =      ► 600 NS

## L'ouvreur montre les deux majeures quatrièmes

- **Avec 9-10 HLD** : le répondant nomme la couleur d'atout au palier de 3, laissant le soin à l'ouvreur de déclarer la manche avec une main non minimum. Les enchères de 3♥ et 3♠ sont donc non forçant.
- **Avec plus de 10 HLD** : 4♣ oblige l'ouvreur à déclarer 4♥, et 4♦ à déclarer 4♠. Ce double transfert permet de faire jouer le contrat final de la main forte.

**Exemples :**

| O   | E  |
|-----|----|
| 1SA | 2♣ |
| 2SA | ?  |

| ①                                                                                             | ②                                                                                    | ③                                                                                    | ④                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ♠ AR94<br>♥ 86<br>♦ 8752<br>♣ V103<br><br><b>3♣</b><br>9-10 HLD,<br>proposition de<br>manche. | ♠ 832<br>♥ RV106<br>♦ A9753<br>♣ 8<br><br><b>4♣</b><br>11+HLD, transfert<br>pour 4♥. | ♠ R974<br>♥ AV7<br>♦ A3<br>♣ 10952<br><br><b>4♦</b><br>11+HLD, transfert<br>pour 4♠. | ♠ 4<br>♥ RDV5<br>♦ RD752<br>♣ RD2<br><br><b>4♣</b><br>Transfert pour 4♥<br>avant de vérifier le<br>nombre d'As pour<br>jouer 5, 6 ou 7♥. |

**Troisième donne de la séance (16.3)**

| 16.3                                                                           | Donneur : S                                 | Vul : EO | JF C - Donne 15                     |              |             |            |
|--------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|----------|-------------------------------------|--------------|-------------|------------|
| ♠ 10 8 2<br>♥ V 5<br>♦ R D V 10<br>♣ 8 6 4 2<br><br>Entame :<br>Roi de Carreau | ♠ V 5<br>♥ 9 8 4 3<br>♦ A 8 3 2<br>♣ A D 10 |          | <b>Sud</b>                          | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> |
|                                                                                |                                             |          | 1SA                                 | Passe        | 2♣          | Passe      |
|                                                                                |                                             |          | 2SA                                 | Passe        | 4♣          | Passe      |
|                                                                                |                                             |          | 4♥                                  |              |             |            |
|                                                                                |                                             |          | 2♣ : Stayman.                       |              |             |            |
|                                                                                |                                             |          | 2SA : les deux majeures quatrièmes. |              |             |            |
|                                                                                |                                             |          | 4♣ : transfert pour 4♥.             |              |             |            |

Le déclarant est à la tête de deux levées de Pique, une levée de Carreau et trois levées de Trèfle : pour l'emporter, il doit donc réaliser quatre levées d'atout. Possédant deux levées d'atout naturelles en Sud sous réserve d'un partage 3/2 de la couleur (68%), il doit organiser deux coupes en Nord en évitant les risques de surcoupe avec des atouts illégitimes de la défense. La solution consiste à prendre l'entame et donner un coup à blanc à l'atout. Quand Sud reprend la main, il tire l'As d'atout et coupe deux Piques, ne concédant à la défense qu'une levée de Carreau et deux levées de Cœur.

Score : 4♥ =

► 420 NS

## L'ouvreur dénie une majeure quatrième

Lorsque l'ouvreur répond 2♦ au Stayman, le répondant peut naturellement, comme après les réponses de 2♥ ou 2♠ :

- enchérir à Sans-Atout en fonction de sa force,
- nommer une mineure cinquième au palier de 3 s'il a par ailleurs une courte (singleton ou chicane) ou un espoir de chelem.

Le traitement des **bicolores majeurs 5/4** n'a pas encore été évoqué.

- Pour mémoire, de 0 à 7HL avec une majeure de cinq cartes, même si la main comporte quatre cartes dans l'autre majeure, le répondant impose sa longue en faisant un Texas et passe sur la rectification :

|     |       |          |                                                                                       |
|-----|-------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|     |       | ♠ R752   |                                                                                       |
| O   | E     | ♥ V10853 | Pas de Stayman avec moins de 8HL !<br>Il faut imposer la longue majeure par un Texas. |
| 1SA | 2♦    | ♦ 2      |                                                                                       |
| 2♥  | Passe | ♣ 984    |                                                                                       |

C'est à partir de 8 HL que l'emploi du Stayman est prioritaire sur celui du Texas.

- **De 8 à 9 HL**, avec le même type de main, Sur une réponse négative de 2♦, le répondant peut nommer en toute sécurité sa longue majeure au palier de 2.

|     |    |         |                                                                                                                                |
|-----|----|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |    | ♠ AV752 |                                                                                                                                |
| O   | E  | ♥ D1064 | Cette fois l'ouvreur est averti que le répondant possède 8-9 HL et donc que la manche est envisageable, surtout en cas de fit. |
| 1SA | 2♣ | ♦ 732   |                                                                                                                                |
| 2♦  | 2♠ | ♣ 9     |                                                                                                                                |

- **À partir de 10 HL**, la manche sera déclarée.

- si l'ouvreur répond 2♥, 2♠ ou 2SA, le fit majeur est trouvé.

- sur 2♦, le répondant devrait annoncer sa majeure de cinq cartes au palier de 3. Mais pour transférer chez l'ouvreur l'annonce de la manche majeure en cas de fit, on a convenu du « **chassé-croisé** » : **le répondant saute au palier de 3 dans sa majeure de quatre cartes**. C'est l'ouvreur qui jouera le contrat final : soit il soutient son partenaire avec trois cartes dans la majeure cinquième non annoncée, soit il annonce 3SA.

|     |    |         |                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|----|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |    | ♠ AR952 | 3♥ : cinq cartes à Pique et quatre cartes à Cœur, forcing de manche. L'ouvreur rectifiera à :<br>➤ 3♠ avec trois cartes à Pique en situation forcing<br>➤ 3SA avec seulement deux cartes.<br>C'est donc lui qui jouera le contrat final. |
| O   | E  | ♥ RV64  |                                                                                                                                                                                                                                          |
| 1SA | 2♣ | ♦ 82    |                                                                                                                                                                                                                                          |
| 2♦  | 3♥ | ♣ 97    |                                                                                                                                                                                                                                          |
| ?   |    |         |                                                                                                                                                                                                                                          |

Après l'ouverture de 2SA (ou d'une ouverture de 2♣ ou 2♦ suivie de 2SA), et une réponse de 3♦ au Stayman, la convention chassé-croisé fonctionne également :

| O   | E  |
|-----|----|
| 2SA | 3♣ |
| 3♦  | 3♥ |

Cinq Piques, quatre Cœurs,  
forcing de manche

| O   | E  |
|-----|----|
| 2SA | 3♣ |
| 3♦  | 3♠ |

Cinq Cœurs, quatre Piques,  
forcing de manche

### Quatrième donne de la séance (16.4)

| 16.4                                                                          | Donneur : S                                 | Vul : T                                     | JF C - Donne 16                                                                                                                        |              |             |            |
|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------|------------|
| ♠ 10 5 2<br>♥ V 10 9<br>♦ R V 7 5<br>♣ A D 8<br><br>Entame :<br>Valet de Cœur | ♠ A R V 3<br>♥ R 8 5 3 2<br>♦ 4<br>♣ 7 3 2  |                                             | <b>Sud</b>                                                                                                                             | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> |
|                                                                               |                                             |                                             | 1SA                                                                                                                                    | Passe        | 2♣          | Passe      |
|                                                                               |                                             |                                             | 2♦                                                                                                                                     | Passe        | 3♠          | Passe      |
|                                                                               |                                             |                                             | 4♥                                                                                                                                     |              |             |            |
|                                                                               |                                             |                                             | 2♣ : Stayman.<br>2♦ : pas de majeure quatrième.<br>3♠ : Chassé-croisé, cinq cartes à Cœur et quatre cartes à Pique, forcing de manche. |              |             |            |
|                                                                               | ♠ D 7<br>♥ A D 6<br>♦ A D 10 3<br>♣ R 6 5 4 | ♠ 9 8 6 4<br>♥ 7 4<br>♦ 9 8 6 2<br>♣ V 10 9 |                                                                                                                                        |              |             |            |

Les atouts se révélant rapidement répartis 3/2, Sud ne peut chuter car il peut revendiquer quatre levées de Pique, cinq levées de Cœur et une levée de Carreau. Il est possible d'assurer une levée supplémentaire sans danger : il suffit au déclarant de purger les atouts, d'encaisser les Piques puis de faire une impasse à Carreau. Ouest, en main, doit livrer une levée mineure.

Score : 4♥ + 1

► 650 NS