

Séance 4

LES RÉPONSES AUX OUVERTURES MAJEURES N'EXPRIMANT PAS UN FIT

Programme de la séance

- Changement de couleur au palier de 1
- Le choix entre 1/1 et 2/1
- La réponse de 1SA
- La redemande de l'ouvreur à Sans-Atout et la répétition de la couleur d'ouverture

Changement de couleur au palier de 1

En réponse à une ouverture majeure, le seul cas de changement de couleur au palier de 1 est la réponse d'1♠ sur l'ouverture d'1♥. Cette ouverture d'1♥ couvrant une zone de force allant de 13 à 23 points HL, un répondant possédant un minimum de 6HL peut nourrir un espoir non négligeable de manche.

Exemples :

O	E
1♥	?

♠ V10963
♥ 10
♦ A92
♣ 9754
1♠, main minimum.

♠ RD102
♥ A6
♦ AD74
♣ D52
1♠, ce changement de couleur n'a pas de limite supérieure.

Première donne de la séance (4.1)

4.1	Donneur : S	Vul : P	JF A - Donne 13			
	♠ RD 5 3 ♥ D 7 ♦ A D V 4 ♣ 8 7 4		Sud 1♥ 1SA	Ouest Passe Passe	Nord 1♠ 3SA	Est Passe
♠ 9 8 4 2 ♥ A 8 ♦ 10 2 ♣ RV 9 5 2	N O S E	♠ A 10 6 ♥ 9 5 4 2 ♦ 9 7 5 3 ♣ 10 3	1♠ : au moins 6 HL, au moins quatre cartes à Pique. 1SA : main régulière de 12-14 H. 3SA : aucun fit majeur, mais de quoi jouer la manche.			
Entame : 5 de Trèfle	♠ V 7 ♥ RV 10 6 3 ♦ R 8 6 ♣ A D 6					

Sud prend l'entame de la Dame : en effet, s'il laissait passer, il ne ferait plus qu'une levée dans la couleur. Il compte six levées sûres (quatre à Carreau et deux à Trèfle après l'entame). Pour l'emporter quoi qu'il arrive, il doit affranchir les Cœurs plutôt que les Piques, cette dernière couleur ne lui procurant que deux levées, sauf faute de flanc.

Score : 3SA +2 ► 460 NS

Le choix entre 1/1 et 2/1

Il arrive que le répondant ait le choix entre un changement de couleur au palier de 1 et au palier de 2. La décision dépend de la force exacte de la main :

Exemples :

O		E
1 ♥		?
♠ D963 ♥ 2 ♦ AR1082 ♣ D75 1♠, la main est trop faible pour imposer la manche en face d'une ouverture minimale.	♠ V963 ♥ 3 ♦ AR1083 ♣ A52 2♦, la couleur la plus longue à partir de 12 H ou 13 HL, c'est à dire une force permettant d'imposer la manche.	♠ RD102 ♥ V8 ♦ AR109 ♣ V62 1♠, en vertu du principe d'économie. Le répondant exprimera sa force ultérieurement.

La réponse de 1SA

Les conditions de force pour faire un changement de couleur au palier de 2 ne sont pas toujours compatibles avec l'annonce de la couleur longue du répondant.

Exemples :

O	E
1♠	?

♠ 5
♥ RD10832
♦ 73
♣ D864
1SA, la main est trop faible pour répondre 2♥.

♠ 5
♥ RD10832
♦ A3
♣ D864
2♥, avec au moins 11 H ou 12 HL.

Dans l'exemple de gauche le répondant est tenté d'annoncer ses Cœurs mais les 9 points HL de sa main sont insuffisants pour annoncer 2♥. Comme un espoir de manche demeure avec 9 points HL en face d'une ouverture d'1♠, il convient de répondre malgré tout. La seule possibilité qui ne trompe pas le partenaire sur la force de la main est la réponse d'1SA. On en déduit donc que cette enchère ne garantit pas une main régulière.

Deuxième donne de la séance (4.2)

4.2	Donneur : N	Vul : NS	JF A - Donne 14			
	♠ A D 8 6 3		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 8 4				1♠	Passé
	♦ R D 6		1SA			
	♣ D 8 4					
♠ R 7		♠ V 10 5 2				
♥ A 10 7 3 2		♥ D 9 5				
♦ 9 7 4 2		♦ 10 3				
♣ R 7		♣ A V 10 5				
	♠ 9 4					
	♥ R V 6					
Entame :	♦ A V 8 5					
3 de Cœur	♣ 9 6 3 2					
			1SA : main régulière ou non, 6HL – 10 H sans fit.			

En troisième, Est doit fournir sa plus forte carte, la Dame, afin de faire tomber les honneurs du déclarant et ainsi contribuer à l'affranchissement de la couleur de son partenaire. Sud a six levées sûres (une à Pique, une à Cœur et quatre à Carreau). Sa seule chance de réaliser une septième levée est de tenter l'impasse Pique : il joue donc vers la Dame de Pique, encaisse l'As puis ses Carreaux en commençant par les honneurs du côté court. S'il rend la main avant d'avoir encaissé ses levées, la défense peut le faire chuter.

Score : 1SA = ► 90 NS

La redemande de l'ouvreur à Sans-Atout

La répétition de la couleur d'ouverture

- Les redemandes de l'ouvreur à Sans-Atout promettent un jeu régulier sans fit majeur. Ainsi, après une réponse au palier de 1 :

O	E
1♥	1♠
1SA	

12-14H

O	E
1♥/♠	1♠/SA
2SA	

17-18H (18-19HL)

O	E
1♥/♠	1♠/SA
3SA	

19-20H (20-21HL)

- Dans les trois séquences suivantes, la répétition simple de la couleur d'ouverture garantit une sixième carte. Ce ne sera pas toujours le cas sur une ouverture mineure. Elle indique une force de 13 à 16 points HL.

O	E
1♥	1♠
2♥	

O	E
1♥	1SA
2♥	

O	E
1♠	1SA
2♠	

La répétition à saut garantit six cartes, quelle que soit la nature de la couleur d'ouverture, ainsi qu'une force de 17 à 19 points HL.

Exemples :

O	E
1♥	1♠
?	

♠ AV4 ♥ RD1097 ♦ 93 ♣ D104 1SA	♠ V4 ♥ AD963 ♦ RD5 ♣ AD4 2SA	♠ 72 ♥ RD10752 ♦ 63 ♣ AD4 2♥	♠ 4 ♥ ADV972 ♦ A98 ♣ RD6 3♥
①	②	③	④

Rappel : sur une réponse en 2/1 à l'ouverture de 1♥, la redemande à 2SA indique 15-17H et non 12-14H comme celle de 1SA sur la réponse de 1♠.

Ainsi, avec la main N°1, sur une réponse de 2♦, on redemande prudemment à 2♥.

Troisième donne de la séance (4.3)

4.3	Donneur : S	Vul : EO	JF A - Donne 15			
	♠ A 7 5 2 ♥ 8 4 ♦ A 8 5 ♣ A D 6 5		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 9 6 ♥ 7 5 2 ♦ V 10 9 4 ♣ 10 8 7 3	♠ V 10 8 3 ♥ R 6 3 ♦ D 6 2 ♣ V 9 2		1♥	Passe	1♠	Passe
			2SA	Passe	4SA	Passe
			6SA			
Entame : Valet de Carreau	RD 4 AD V 10 9 R 7 3 R 4		1♠ : avec deux couleurs de quatre cartes, répondre toujours la plus proche de l'ouverture. 2SA : main régulière de 17-18H (soit 18-19HL). 4SA : proposition de chelem. 6SA : Sud, maximum, accepte la proposition.			

Sud se compte trois levées de Pique, deux levées de Carreau et trois levées de Trèfle, soit huit levées sûres dans ces trois couleurs. Un simple affranchissement d'honneur, consistant à donner le Roi de Cœur, permettrait d'assurer les quatre levées manquantes. Pour tenter de réaliser toutes les levées, le déclarant appelle l'As de Carreau puis tente une première impasse au Roi de Cœur, remonte au mort et réitère cette impasse avant de tirer l'As : le Roi tombant, Sud réalise cinq levées de Cœur et ne concède finalement aucune levée.

Score : 6SA +1 ► 1020 NS

Quatrième donne de la séance (4.4)

4.4	Donneur : S	Vul : T	JF A - Donne 16			
	♠ 10 2 ♥ V ♦ A V 8 7 6 3 ♣ V 5 4 3		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D 4 3 ♥ RD 10 6 3 ♦ 10 2 ♣ 9 8 6	♠ 8 5 ♥ A 9 7 5 ♦ RD 9 4 ♣ D 10 7		1♠	Passe	1SA	Passe
			3♠	Passe	4♠	
Entame : Roi de Cœur	AR V 9 7 6 8 4 2 5 AR 2		1SA : il faudrait 11H ou 12HL pour pouvoir nommer les Carreaux au palier de 2. 3♠ : 17-19HL, six belles cartes à Pique.			

La teneur d'Est à Carreau doit le rassurer quant à la possibilité qu'aurait le déclarant d'affranchir cette couleur. La seule richesse du mort est donc le singleton Cœur et la possibilité qu'il donne au déclarant de couper cette couleur du côté court. Pour s'y opposer, Est doit prendre le Roi de Cœur de l'As afin d'attaquer les atouts du bon côté : laisser Ouest en main au Roi de Cœur ne lui permettrait pas de rejouer atout sans donner une levée dans la couleur. Grâce à ce flanc, le déclarant perdra une levée d'atout, deux levées de Cœur et une levée de Trèfle : il chutera donc son contrat...

Score : 4♠ – 1 ► 100 EO